



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Nemzeti
Tehetség Program

Az Orosházi Vörösmarty Mihály Általános Iskola 60
órás komplex tehetséggondozó programjához

a Nemzeti Tehetség Program

1 315 000 Ft

támogatást biztosított.

2021



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



NTP-MTTD-20-0163

„Múltidézés modern módszerekkel”

Célunk a közeli egykori Pereg település bemutatásán keresztül a logikai–matematikai, természeti, nyelvészeti és térbeli-vizuális tehetségterületeket gazdagítása, több tudományterületet átfogó komplex gondolkodás fejlesztése.

A maker-szemléletet alkalmazva a digitális kompetenciák elmélyítéseként a fiatalok létrehoznak egy terepasztalt, mely interaktív módon mutatja be a középkori falu és temploma környezetét hagyományos technikák, 3D nyomtatás, micro:bit, digitális történetmesélés segítségével.





MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Nemzeti
Tehetség Program

NTP-MTTD-20-0163

„Múltidézés modern módszerekkel”

A projekt kezdete: 2020.09.01.

A projekt vége: 2021.06.30.

Támogatás: 1.315.000.- Ft



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



NTP-MTTD-20-0163

„Múltidézés modern módszerekkel”

- Előzmények
- A tehetséggondozó program
- Tanulmányi út
- Projekttermék





MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Előzmények



NAGY GYULA
TERÜLETI MÚZEUM



<https://sketchfab.com/models/f24041acb84f48d7a024ceb5f5f78f3b>



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Nemzeti
Tehetség Program

Előzmények



<https://oroshazimuzeum.hu/pereg-egy-kozepkori-templom-tortenete/>

<https://prezi.com/p/tu9dzq0zgz2e/pereg/>

Előzmények



A peregi templomrom makettje. Készítette: Tompa Lajos.

A tehetséggondozó program

A csoport tagjai közösen egy projektet valósítanak meg, de a fiatalok mind megtalálják az érdeklődésüknek megfelelő programrészeket.

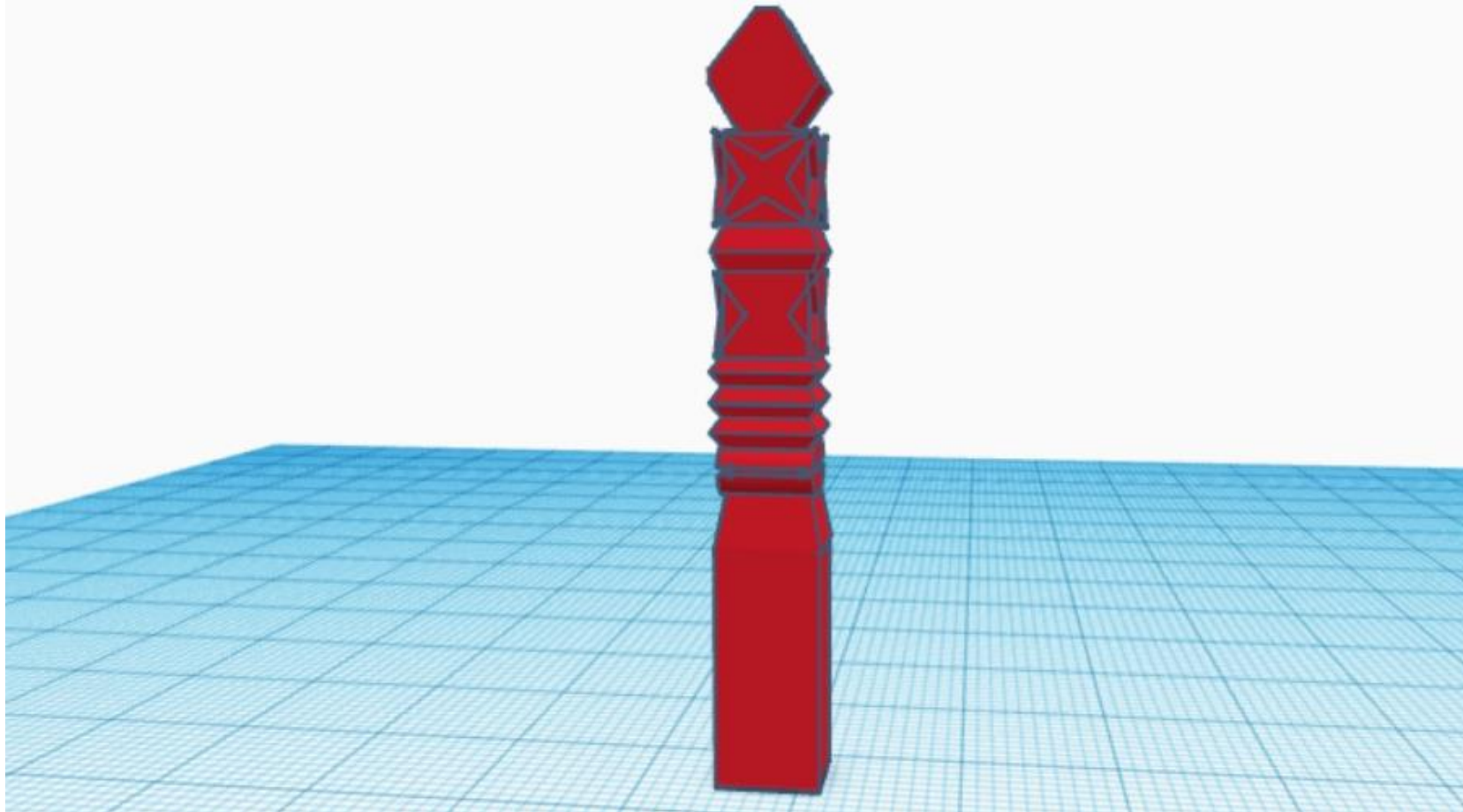
Mindenki megismerkedik minden tevékenységgel, majd érdeklődési körének megfelelően választ, hogy mely részprojektben folytatja tovább a munkát. A csoportok közötti átjárhatóság folyamatosan biztosított.



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



A tehetséggondozó program - 3D tervezés

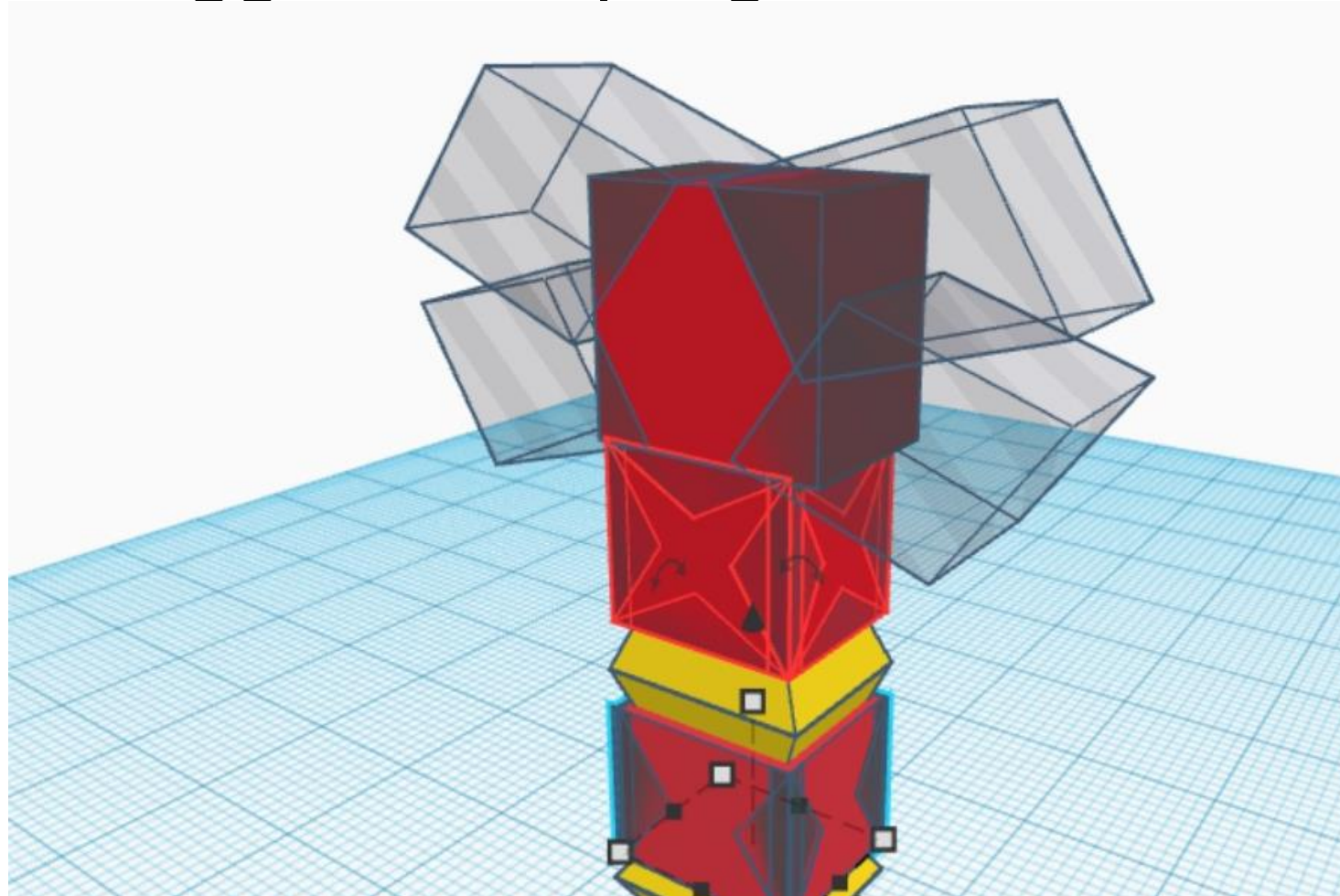




MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



A tehetséggondozó program - 3D tervezés





A tehetséggondozó program - fafaragás



Forgatás



Csúcsdíszek





A tehetséggondozó program - fafaragás

Forgatas



Motívumok



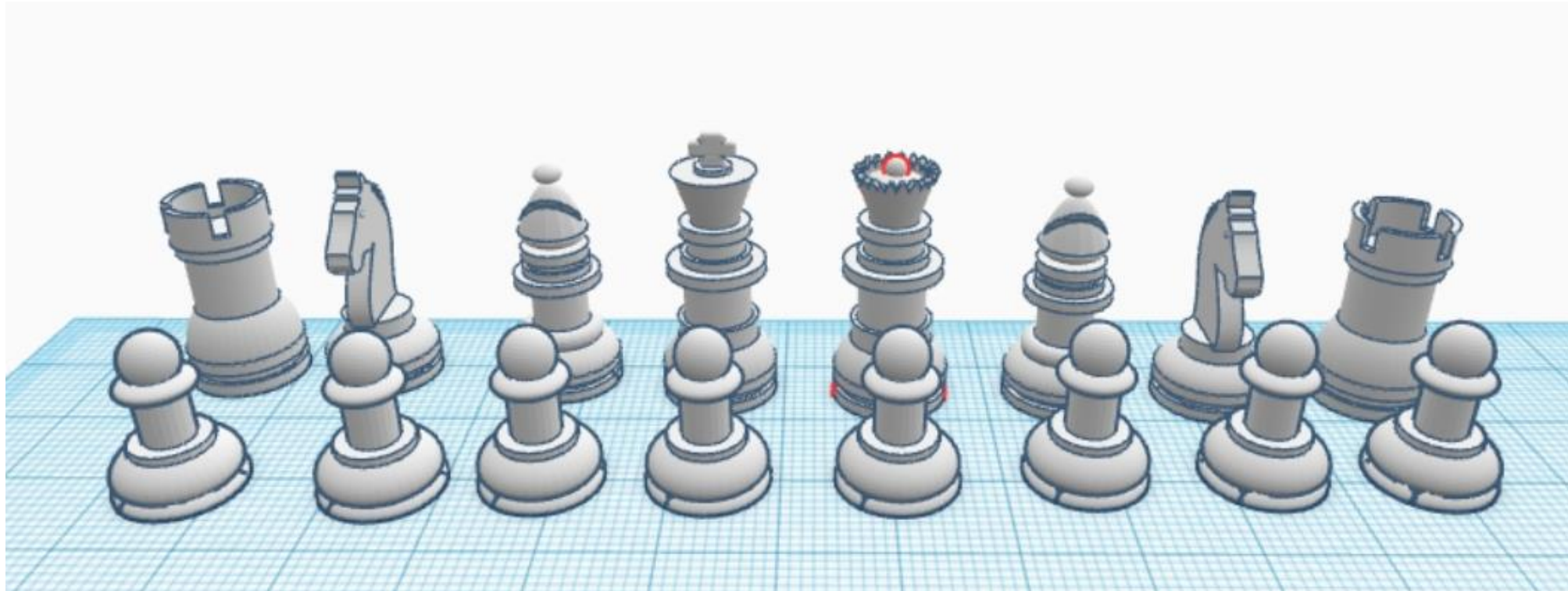


MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Nemzeti
Tehetség Program

A tehetséggondozó program - 3D tervezés



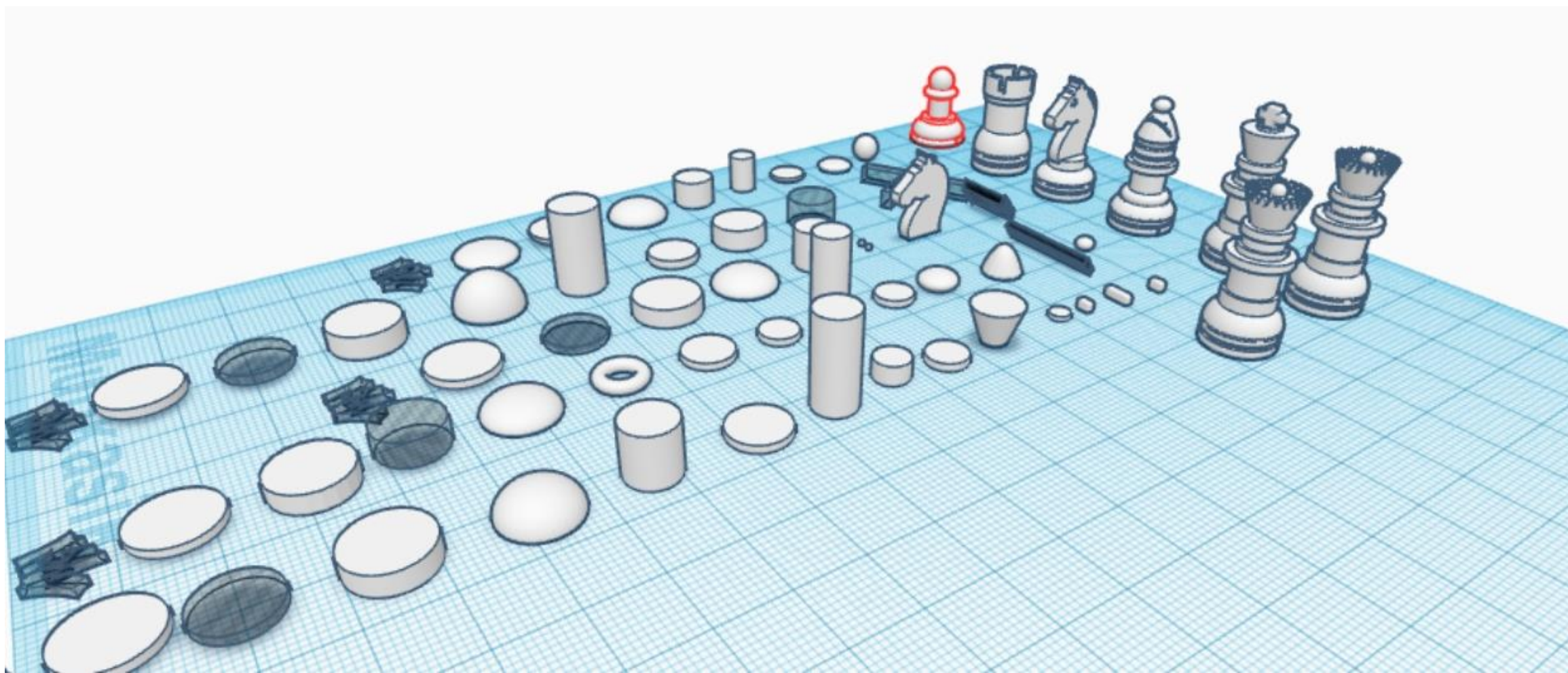


MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Nemzeti
Tehetség Program

A tehetséggondozó program - 3D tervezés

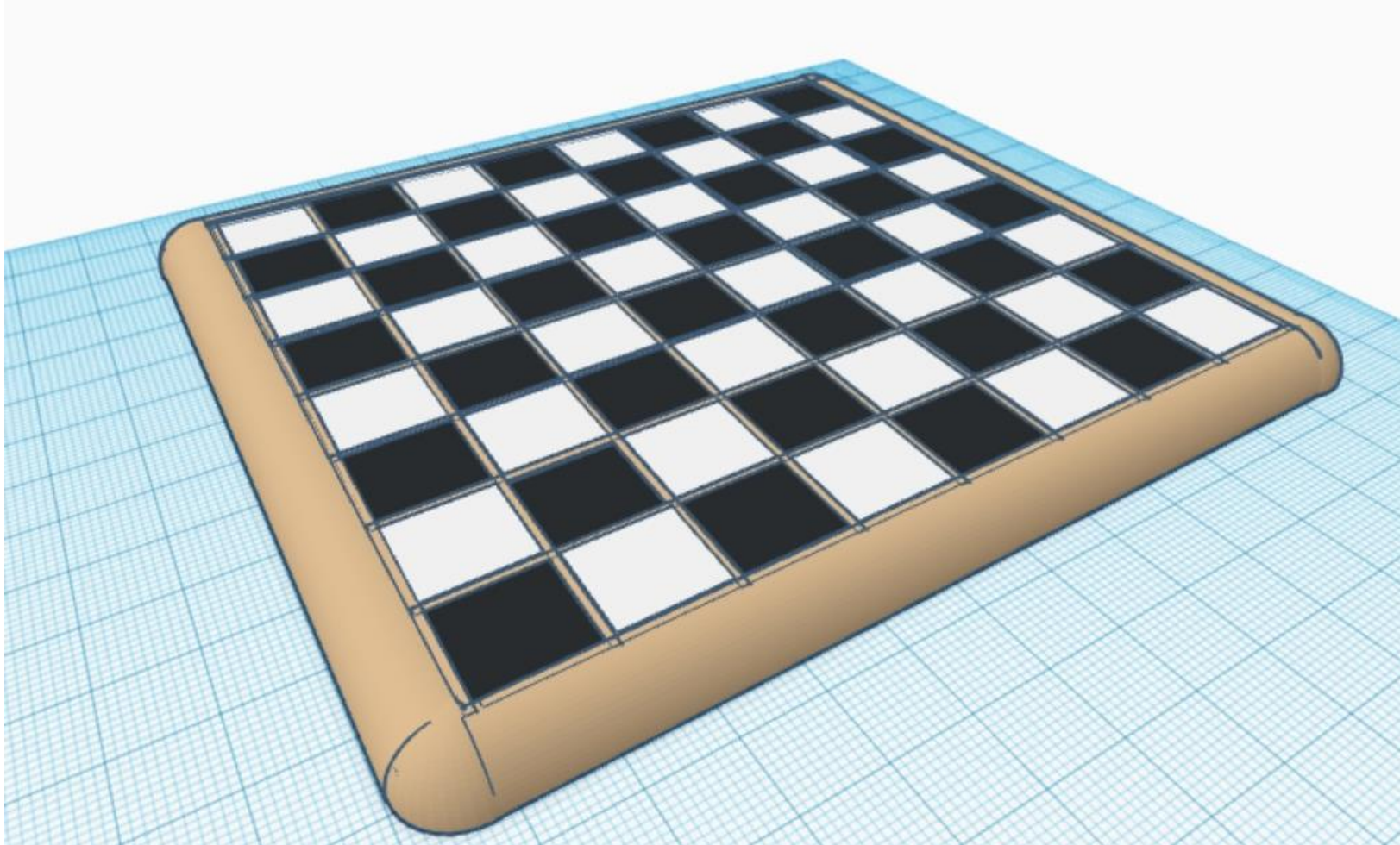




MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



A tehetséggondozó program - 3D tervezés

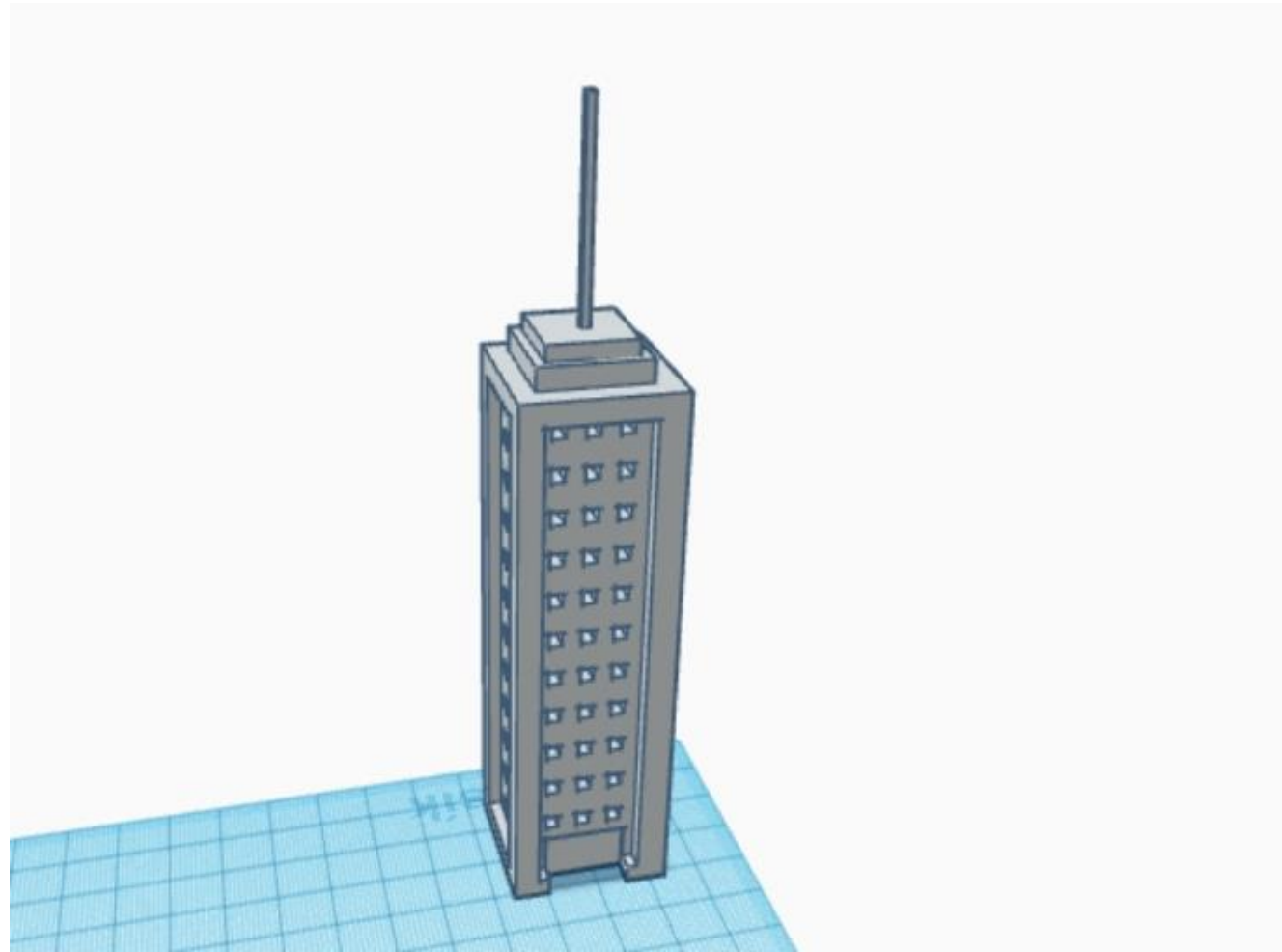




MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



A tehetséggondozó program - 3D tervezés

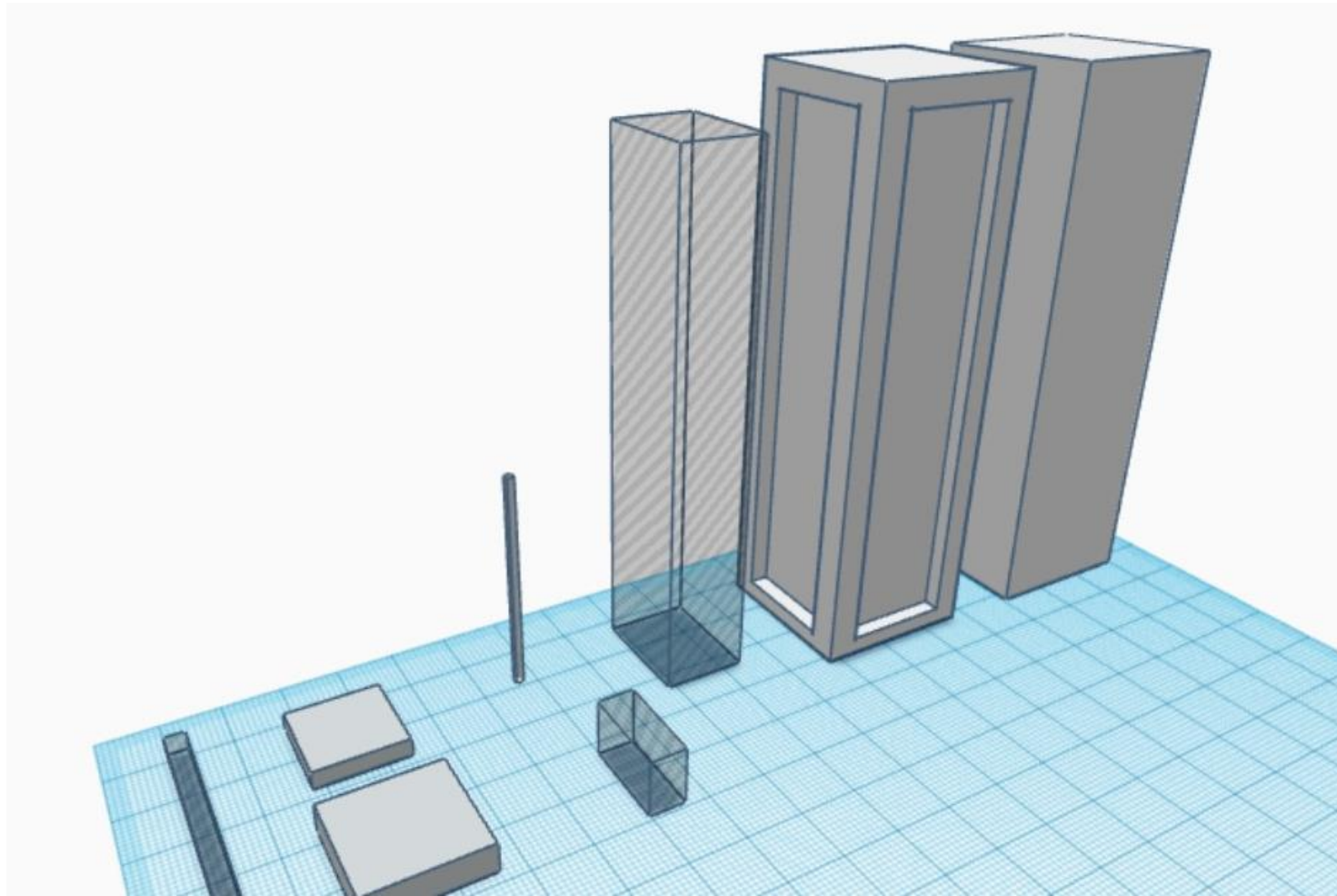




MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FEELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



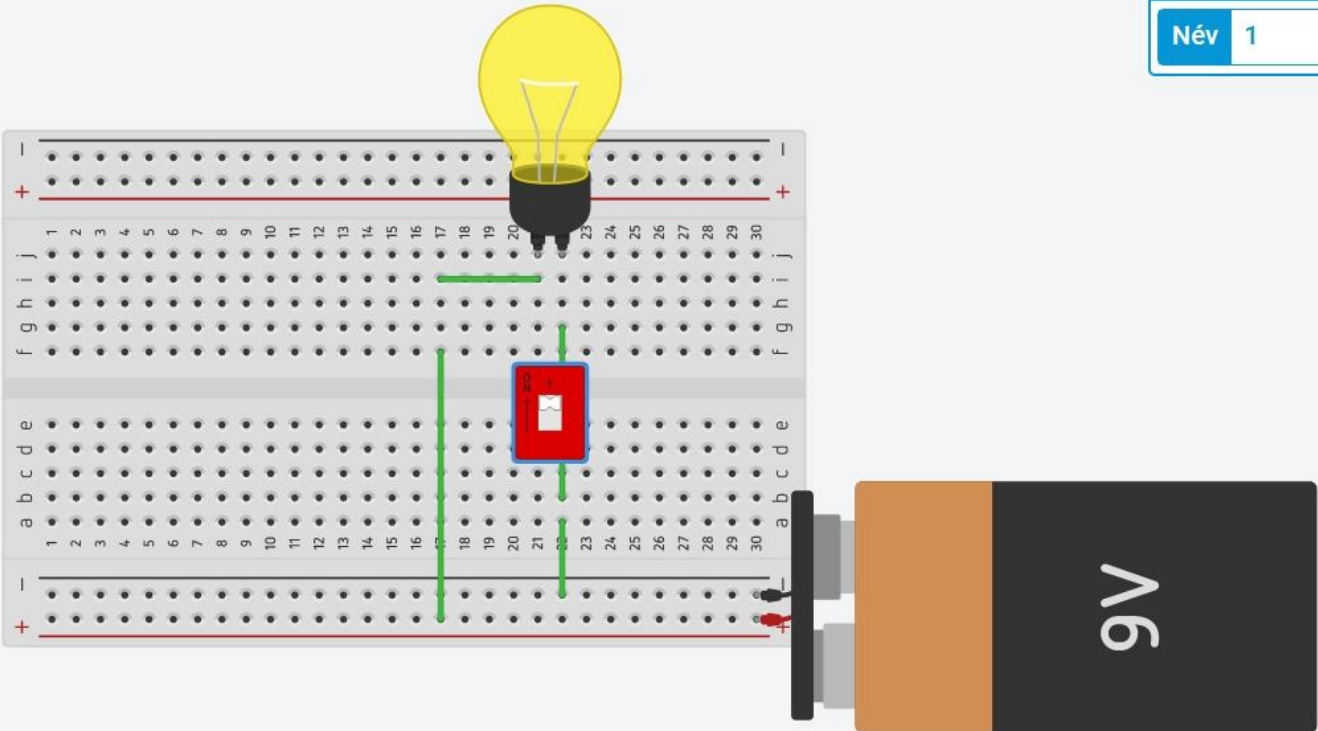
A tehetséggondozó program - 3D tervezés



A tehetséggondozó program- áramkörök

TKER CAD Egyszerű áramkör Mentve


Szimulációs idő: 00:00:04 Kód Szimuláció leállítása




DIP-kapcsoló DPST

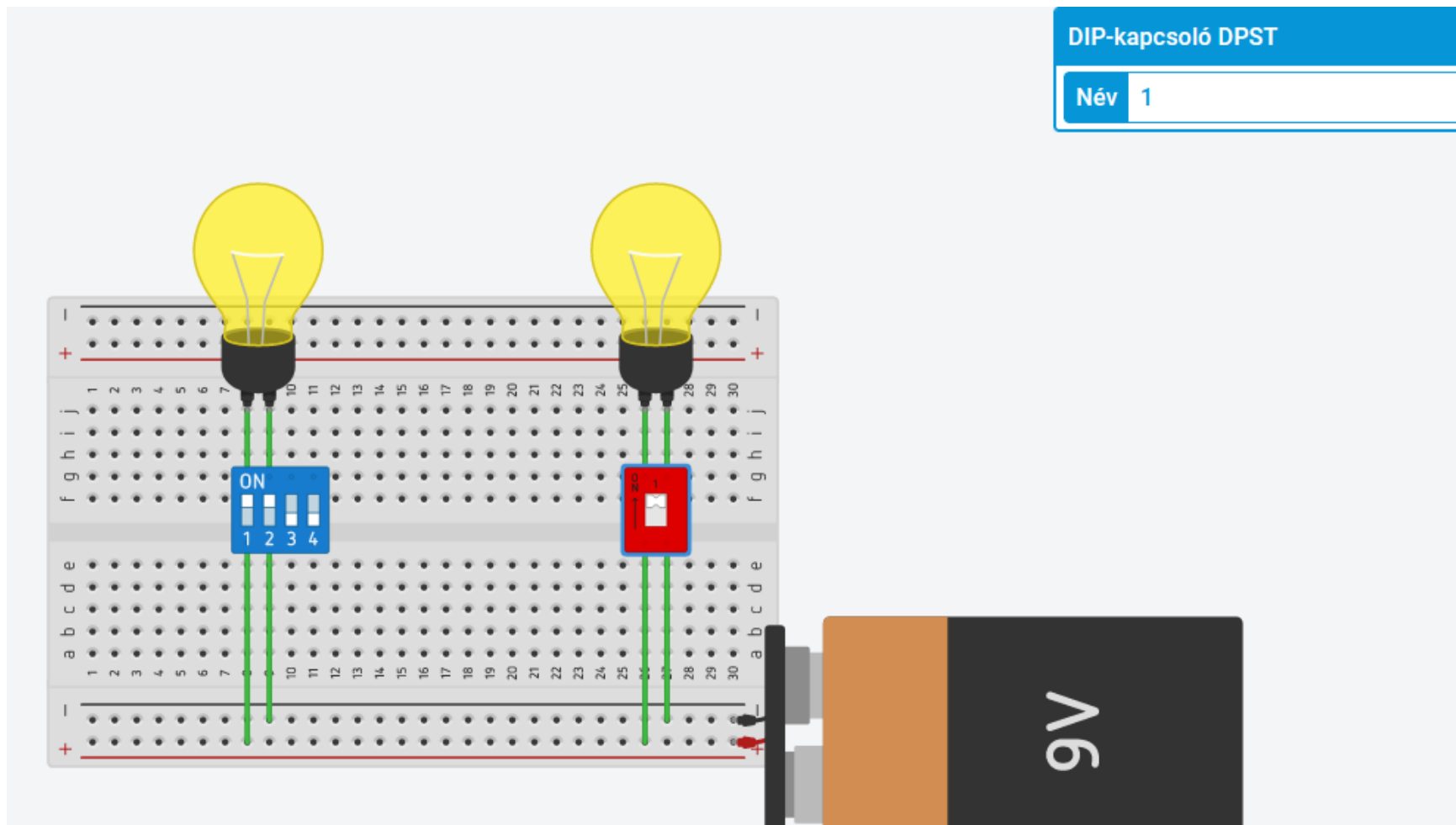
Név

Keresés

 Ellenállás

 Nyomógomb

A tehetséggondozó program- áramkörök





A tehetséggondozó program- áramkörök

The screenshot shows a digital circuit simulation environment. At the top, there is a toolbar with icons for a list, eye, and simulation controls. The simulation time is displayed as "Szimulációs idő: 00:00:04". On the right, there are buttons for "Kód" and "Szimuláció".

The main workspace displays a breadboard circuit. A 3V coin battery (CR2032) is connected to the breadboard. Four resistors are placed on the breadboard, and four voltmeters are connected across them. The voltmeter readings are:

- 2.06 V
- 1.86 V
- 1.96 V
- 1.76 V

On the right side, a component property panel for a resistor is visible, titled "Ellenállás". It shows:

- Név: 4
- Ellenállás: 3110 Ω

A tehetséggyondozó program

≡ Makerspace_2020-2021

Feladatok

+ Létrehozás

Google Naptár Kurzus Drive-mappája

Minden téma

- Tanulmányút
- Micro:bit programozás
- Programozás Scratchben
- Vektorgrafikus képszerkesztés Inkscape programmal
- 3D tervezés Tinkercadben

Tanulmányút

Tanulmányút Határidő: jún. 1.

Micro:bit programozás

Micro:bit programozás Szerkesztve: márc. 19.

Programozás Scratchben

Programozás Scratchben Szerkesztve: márc. 19.

Vektorgrafikus képszerkesztés Inkscape programmal

Vektorgrafikus képszerkesztés Inkscape pr... Szerkesztve: márc. 19.

3D tervezés Tinkercadben

?











Tanulmányi út

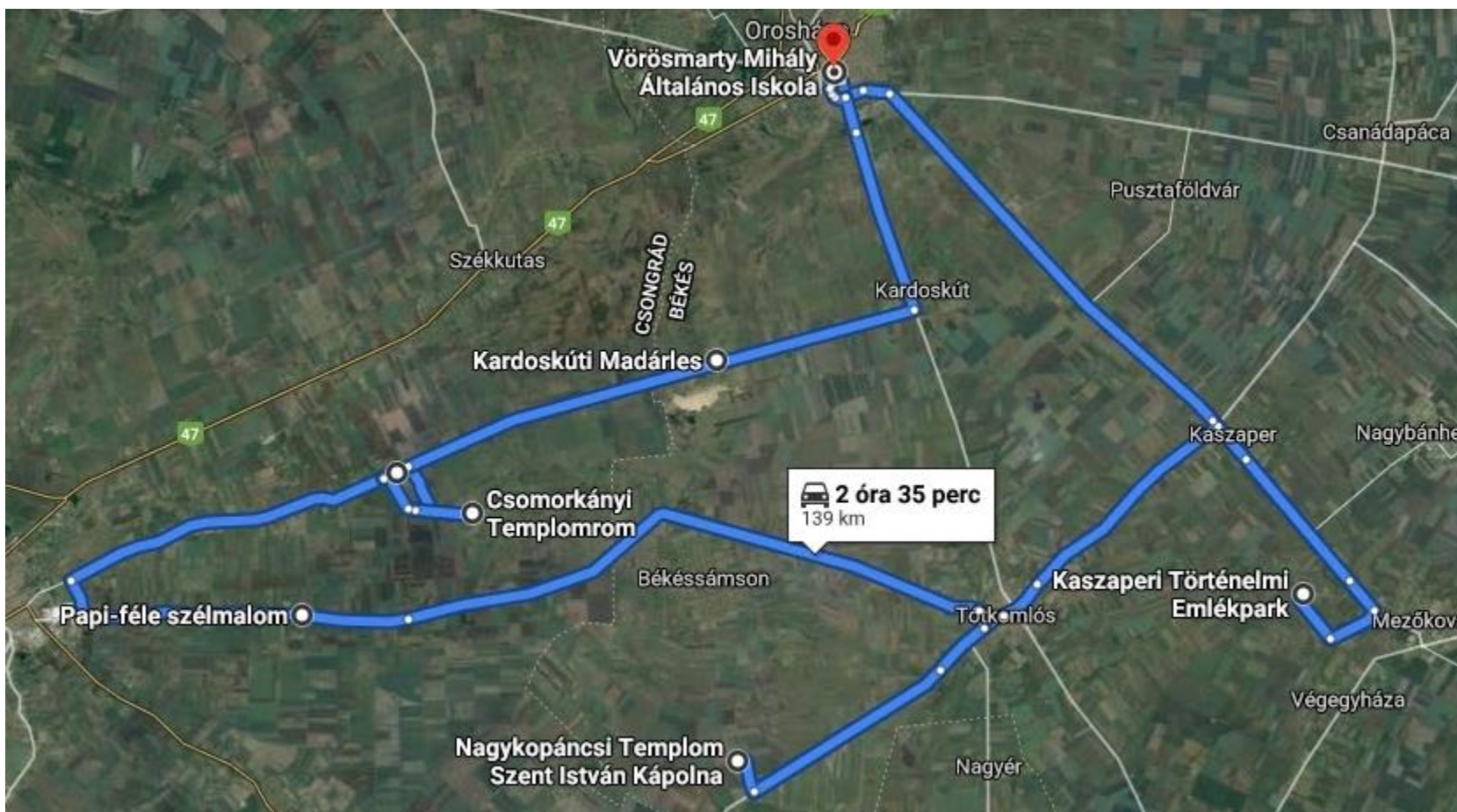
A tehetséggondozó programhoz kapcsolódott egy 1 napos tanulmányi út: ellátogattunk a környezetünk kora középkori emlékeihez.

Útvonal: Peregi templomrom (Kaszaper), Nagykopáncs árpád-kori templom/kápolna, csomorkányi templomrom. Az idegenvezetést Hergott Kristóf régész, a Nagy Gyula Területi Múzeum munkatársa, és Csontos Pál tótkomlói helytörténész biztosította. Így a tanulmányi út része lett a múzeumpedagógiai foglalkozás.



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER

Tanulmányi út





Tanulmányi út – geocaching, geoláda

https://geocaching.hu

Keresés

Bevezetés Gmail Oktatás OVMÁI Pályázat Rgazda Módszer DigMunka OL Zoom Ker

geocaching.hu
A Magyar Geocaching Közhasznú Egyesület hivatalos lapja

+ geoládák ~ | + megtalálások ~ | + felhasználók ~ | + poi ~ | fórum

Magyarország fórumok Leírások keresés

Magyarország ládatérképe:

Legújabb ládák:

4791. Szuhafő kilátói
Lat N 48° 23.852'
Lon E 20° 26.648'

Borsod-Abaúj-Zemplén megye
Elhelyezte: fulpes
Dátum: 2021.06.13 12:48

4790. Vércverés kilátás
Lat N 47° 54.305'

Üdvözlünk Magyarország hivatalos geocaching honlapján!
Legyél Te is az egyesület **pártoló tagja!**

GEOCACHING.HU
kegytárgyak webáruháza
www.FaceShop.hu

Aktuális események

20 éves a magyar Geocaching 2021.06.26.

GEOÜNNEP 2021.06.26 BUDAKESZI

1345. Kopáncsi római katolikus templom (GCKRKT)

Ha közeledsz, ez a látvány fogad



Szélesség **N 46° 22,303'**
Hosszúság **E 20° 37,880'**
Magasság: **96 m**
Megye/ország: **Békés**
Térképen: **TuHu - OSM - GMaps**
Koordináták letöltése GPS-be
Közeleli ládák
Közeleli pontok

Elhelyezés időpontja: **2006.02.27 08:00**
Megjelenés időpontja: **2006.03.01 18:00**
Utolsó lényeges változás: **2014.10.12 17:52**
Utolsó változás: **2020.12.21 07:43**
Rejtés típusa: **Hagyományos geoláda**
Elrejtők: **Szöke-Kiss**
Felhasználó: **Szoke-Kiss**
Nehézség / Terep: **1.5 / 1.5**
Úthossz a kiindulóponttól: **1600 m**
Megtalálások száma: **298 + 6 egyéb, grafikon**
Megtalálások gyakorisága: **0.4 megtalálás hetente**

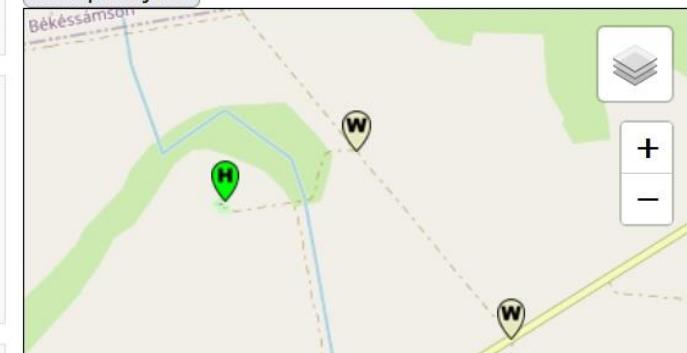
Vigyázzunk rá!



A régi falak kívül . .



Térkép elrejtése



Nyomatni szeretném

Állapot: **kereshető**



történelmi nevezetesség, várrom, épület

szép kilátás, érdekes panorámát fényképezni

különleges látványosság, helyszín

speciális koordináta-érték vagy magasság

vízpart, tó/folyó, forrás van a környéken

település belterületén van a láda

van a közelben (pár száz méteren belül) lakott terület

havas, jeges időben, fagypont alatti hőmérsékleten is kereshető a láda

nyáron, a legnagyobb kánikulában is ajánlott környék

hegyen, csúcson, nagy dombon van a láda (a környékhez képest)



Tanulmányi út – geocaching, geoláda

1345. Kopáncsi római katolikus templom (GCKRKT)

Ha közeledsz, ez a látvány fogad



Vigyázzunk rá!



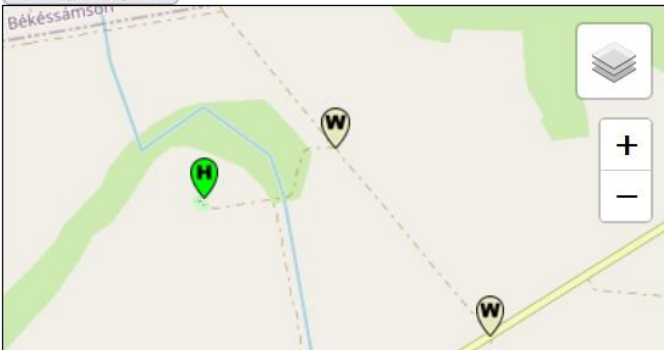
A régi falak kívül . .



Szélesség **N 46° 22,303'**
Hosszúság **E 20° 37,880'**
Magasság: **96 m**
Megye/ország: **Békés**
Térképen: **TuHu - OSM - GMaps**
Koordináták letöltése GPS-be
Közeleli ládák
Közeleli pontok

Elhelyezés időpontja: **2006.02.27 08:00**
Megjelenés időpontja: **2006.03.01 18:00**
Utolsó lényeges változás: **2014.10.12 17:52**
Utolsó változás: **2020.12.21 07:43**
Rejtés típusa: **Hagyományos geoláda**
Elrejtők: **Szöke-Kiss**
Felhasználó: **Szoke-Kiss**
Nehézség / Terep: **1.5 / 1.5**
Úthossz a kiindulóponttól: **1600 m**
Megtalálások száma: **298 + 6 egyéb, grafikon**
Megtalálások gyakorisága: **0.4 megtalálás hetente**

Térkép elrejtése



Nyomatni szeretném

Állapot: **kereshető**



történelmi nevezetesség, várrom, épület

szép kilátás, érdekes panorámát fényképezni

különleges látványosság, helyszín

speciális koordináta-érték vagy magasság

vízpart, tó/folyó, forrás van a környéken

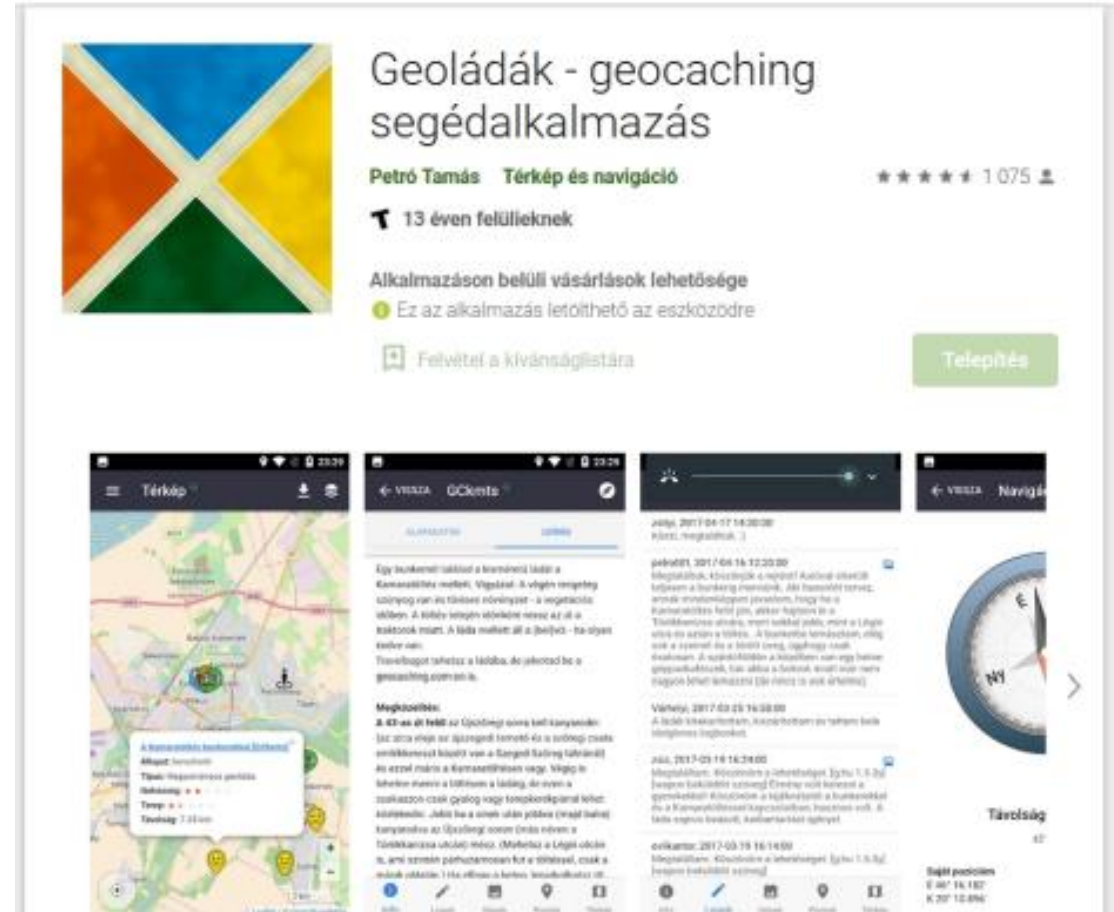
település belterületén van a láda

van a közelben (pár száz méteren belül) lakott terület

havas, jeges időben, fagypont alatt hőmérsékleten is kereshető a láda

nyáron, a legnagyobb kánikulában is ajánlott környék

hegyen, csúcson, nagy dombon van a láda (a környékhez képest)





Tanulmányi út - ActionBound

Actionbound Public Bounds Create Bound Not logged in

A Templomok a környéken 1. ★★★★★
by ovm



Érdekes templomromok, kilátók és gyönyörű tájak várnak ebben a boundban! Természetesen egy szuper játék sem maradhat ki közben, amihez internetkapcsolat és GPS kapcsolat szükséges! Hosszú nadrág, zárt cipő és kullancsriasztó használata javasolt! Jó túrázást és "kincskeresést" mindenkinek! :)



Scan this Code with the [Actionbound App](#) to start the Bound.

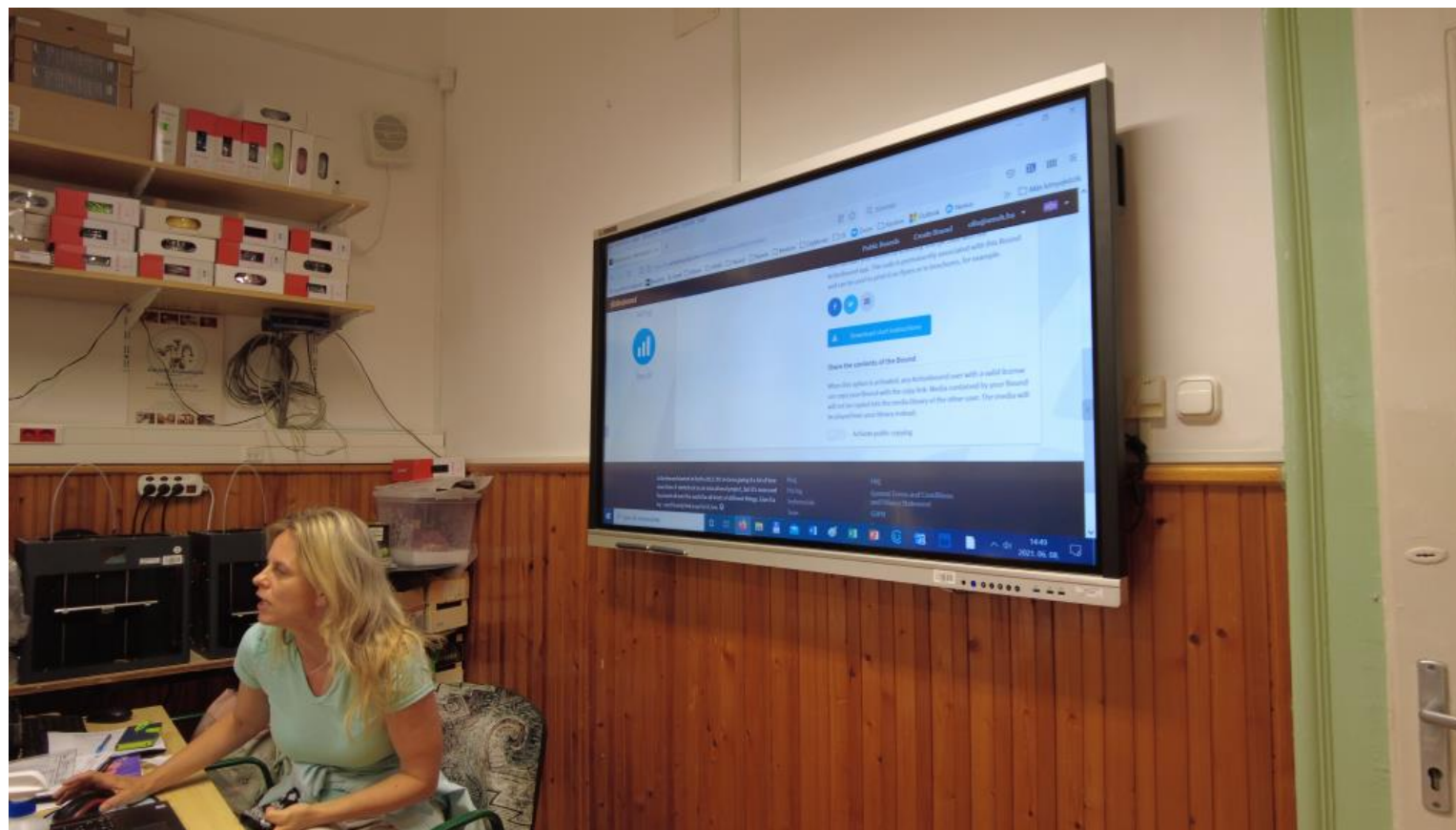
Educational, Outdoor,



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Tanulmányi út - ActionBound













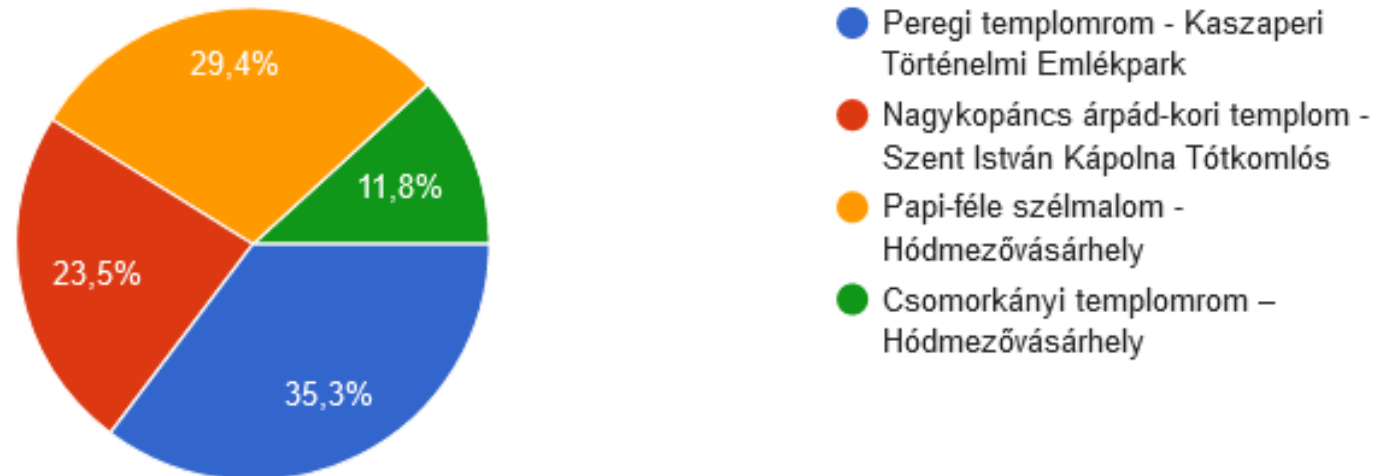




Tanulmányi út – elégedettségmérő kérdőív

Melyik program tetszett leginkább?

17 válasz



<https://forms.gle/8MEF6vxzP2ncjfZz8>

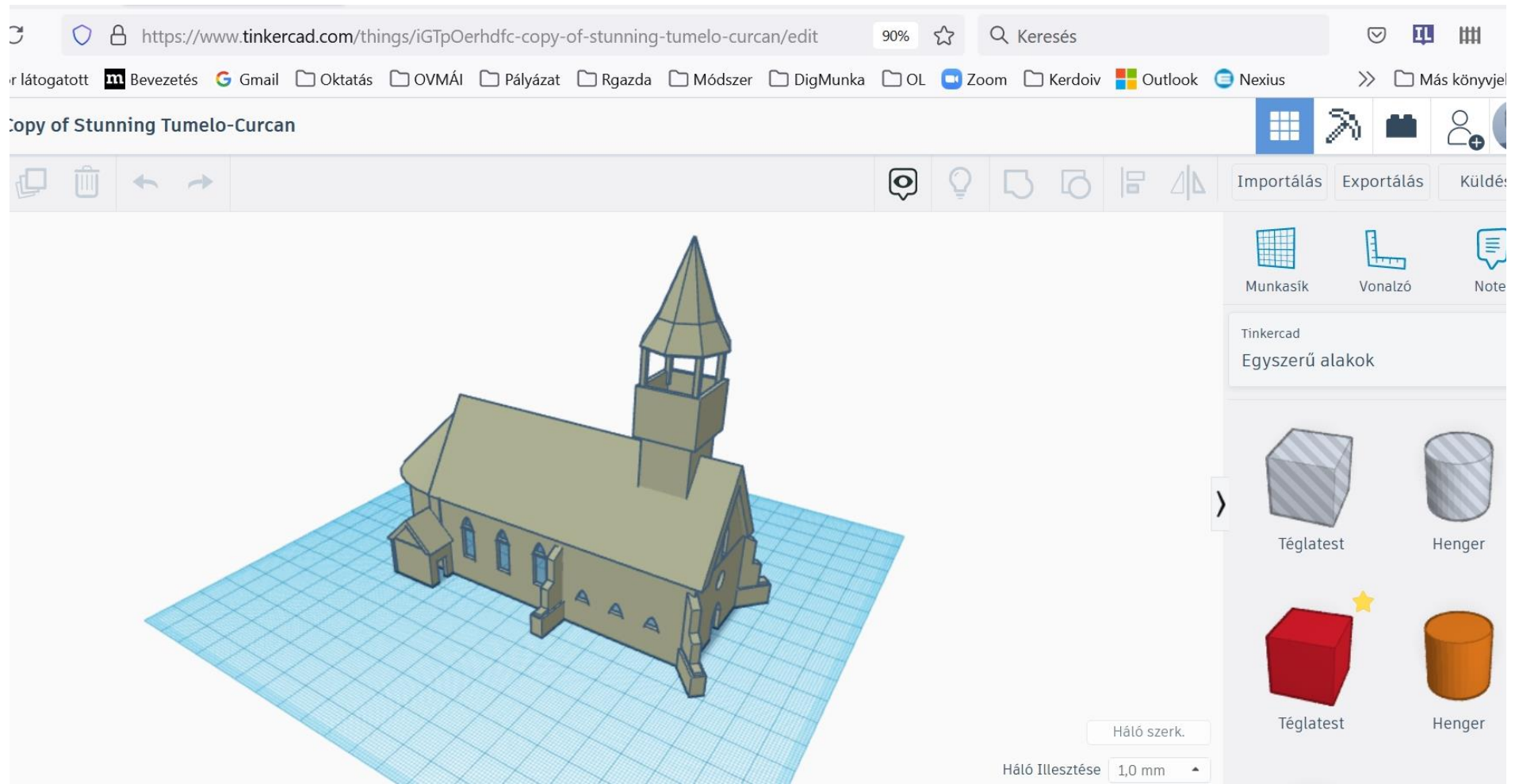
Projekttermék

A maker-szemléletet alkalmazva a digitális kompetenciák elmélyítéseként a fiatalok létrehoznak egy terepasztalt, mely interaktív módon mutatja be a középkori falu és temploma környezetét hagyományos technikák, 3D nyomtatás, Micro:Bit, digitális történetmesélés segítségével.

A terepasztal mint tárgyiasult alkotás elkészítésével egy múltbeli települést (Pereg) és annak templomát mutatjuk be. A terepasztalon különböző működő rendszerek mutatják be az emberek életét: pl. „világítás” készül, amely vezérlése micro:bit alapú lesz (sötétedésre „gyertyafény” bekapcsolás).



Projekttermék – 3D tervezés



The screenshot displays the Tinkercad web interface. The browser address bar shows the URL: <https://www.tinkercad.com/things/iGTpOerhdfc-copy-of-stunning-tumelo-curcan/edit>. The page title is "Copy of Stunning Tumelo-Curcan". The main workspace features a 3D model of a church with a prominent steeple, rendered in a light tan color on a blue grid. The right-hand side contains a parts palette with various shapes, including a grey brick (Téglatest) and a grey cylinder (Henger). At the bottom, there is a grid size control set to "Háló szerk." and "Háló Illesztése 1,0 mm".



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER

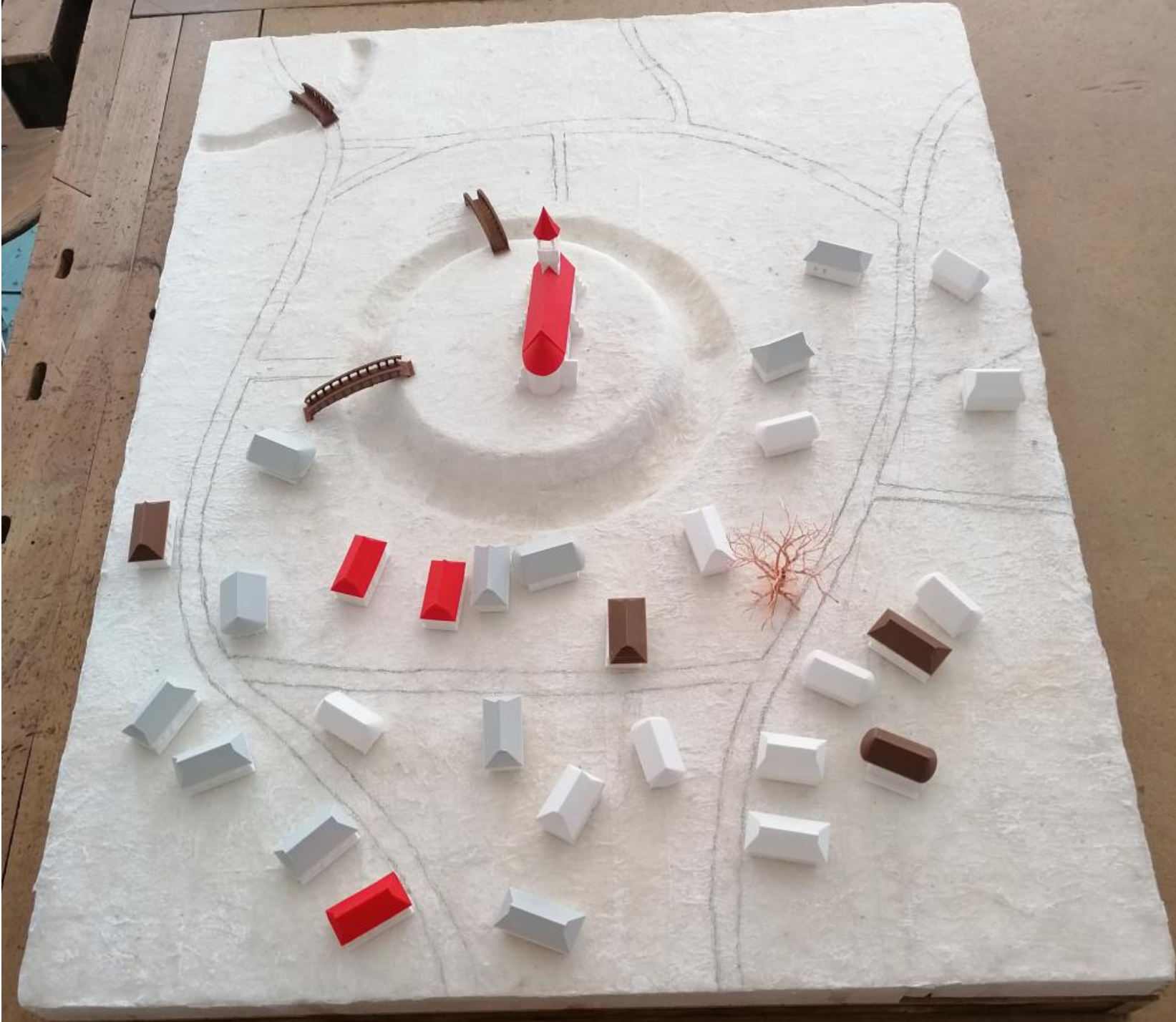


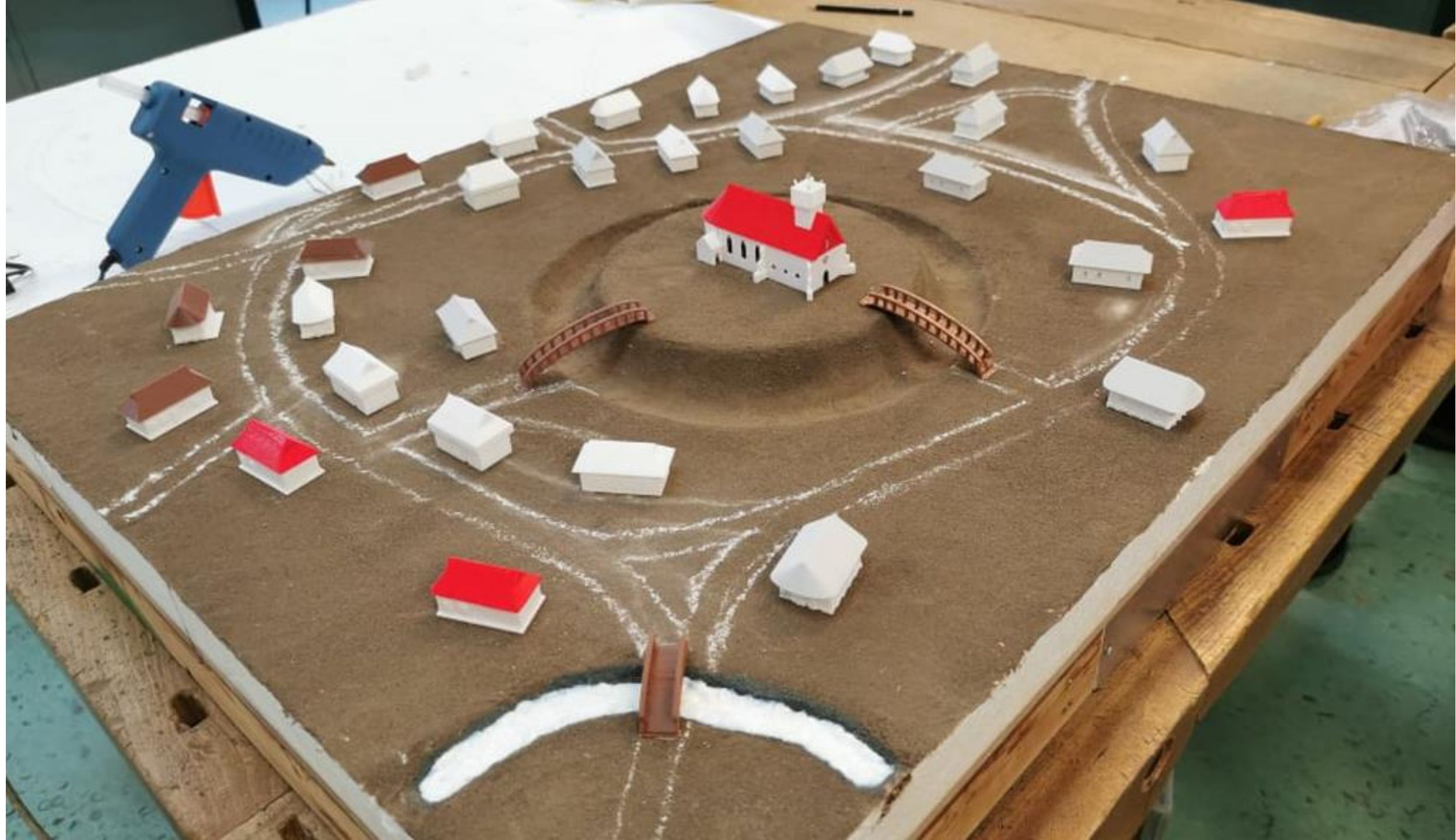
Projekttermék - terepaszta



<https://drive.google.com/file/d/1twq4wl3mys3xa1zvQyrWRVZvgidn7QTJ/view?usp=sharing>















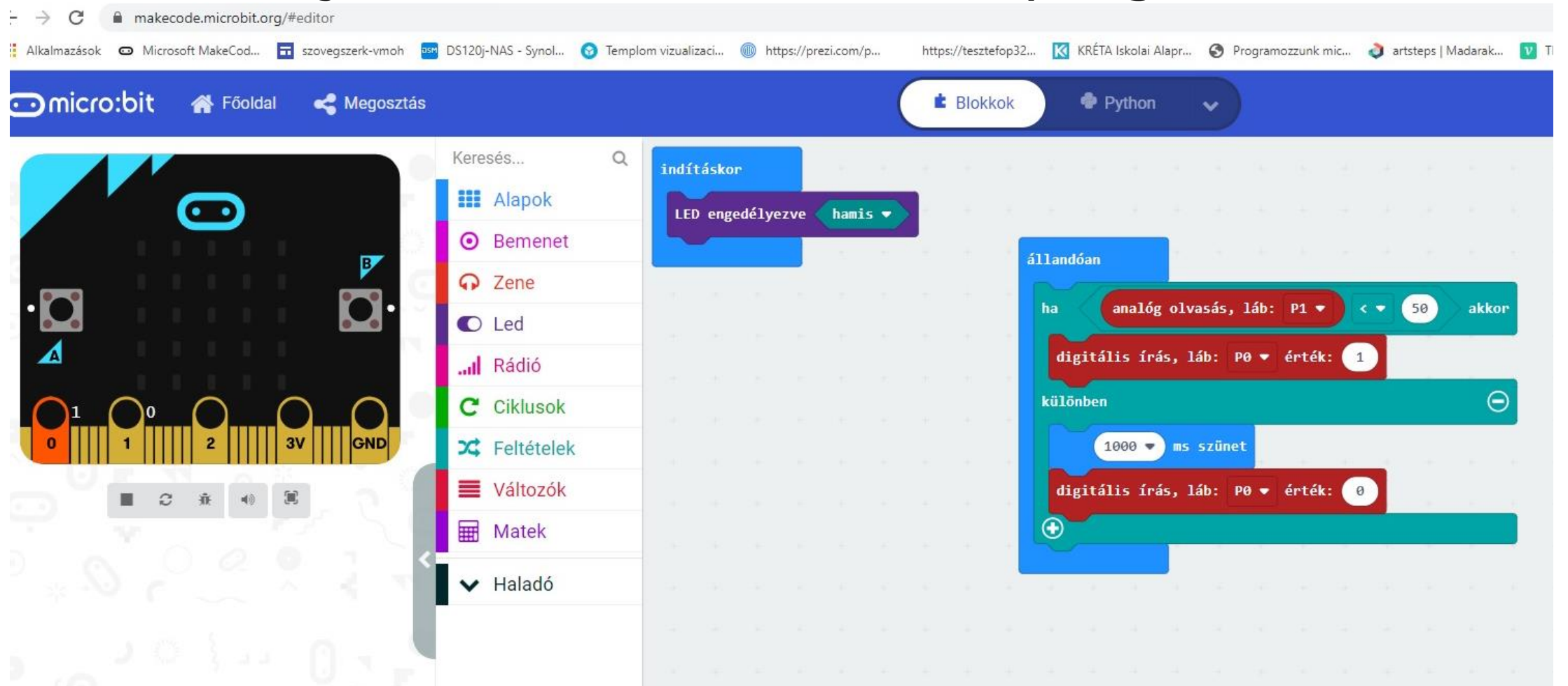








Projekttermék – micro:bit programozás

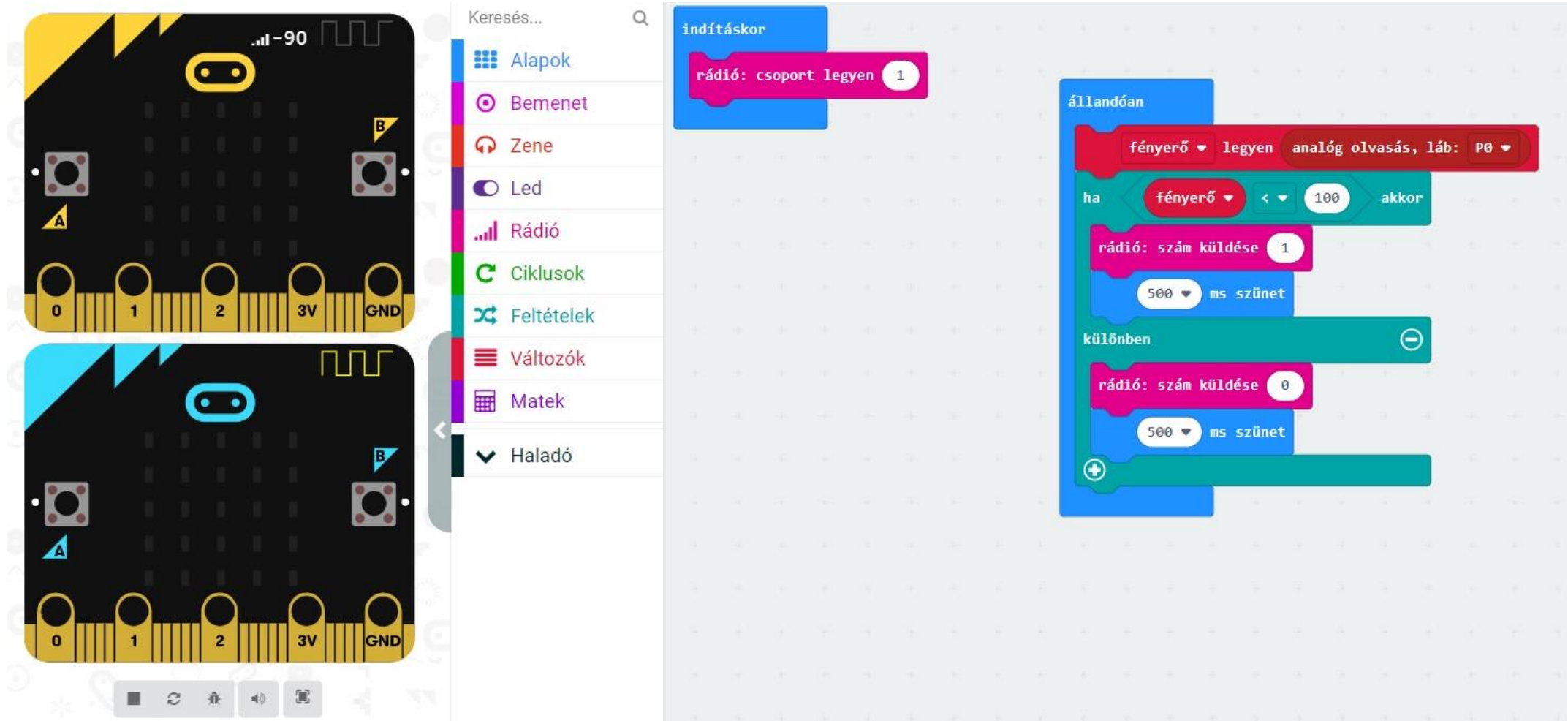


The screenshot shows the MakeCode editor for a micro:bit. The interface includes a top navigation bar with 'micro:bit', 'Főoldal', 'Megosztás', 'Blokkok', and 'Python'. A left sidebar contains a search bar and a category menu with options like 'Alapok', 'Bemenet', 'Zene', 'Led', 'Rádió', 'Ciklusok', 'Feltételek', 'Változók', 'Matek', and 'Haladó'. The main workspace displays a program with the following blocks:

- indításkor** (When started) block containing:
 - LED engedélyezve** (LED turned on) block with a dropdown menu set to **hamis** (false).
- állandóan** (Forever) loop block containing:
 - ha** (if) block: **analóg olvasás, láb: P1** (analog read, pin: P1) with a value of **50** (less than) **akkor** (then) containing a **digitális írás, láb: P0 érték: 1** (digital write, pin: P0, value: 1) block.
 - különben** (otherwise) block containing:
 - 1000 ms szünet** (wait 1000 ms) block.
 - digitális írás, láb: P0 érték: 0** (digital write, pin: P0, value: 0) block.



Projekttermék – micro:bit programozás

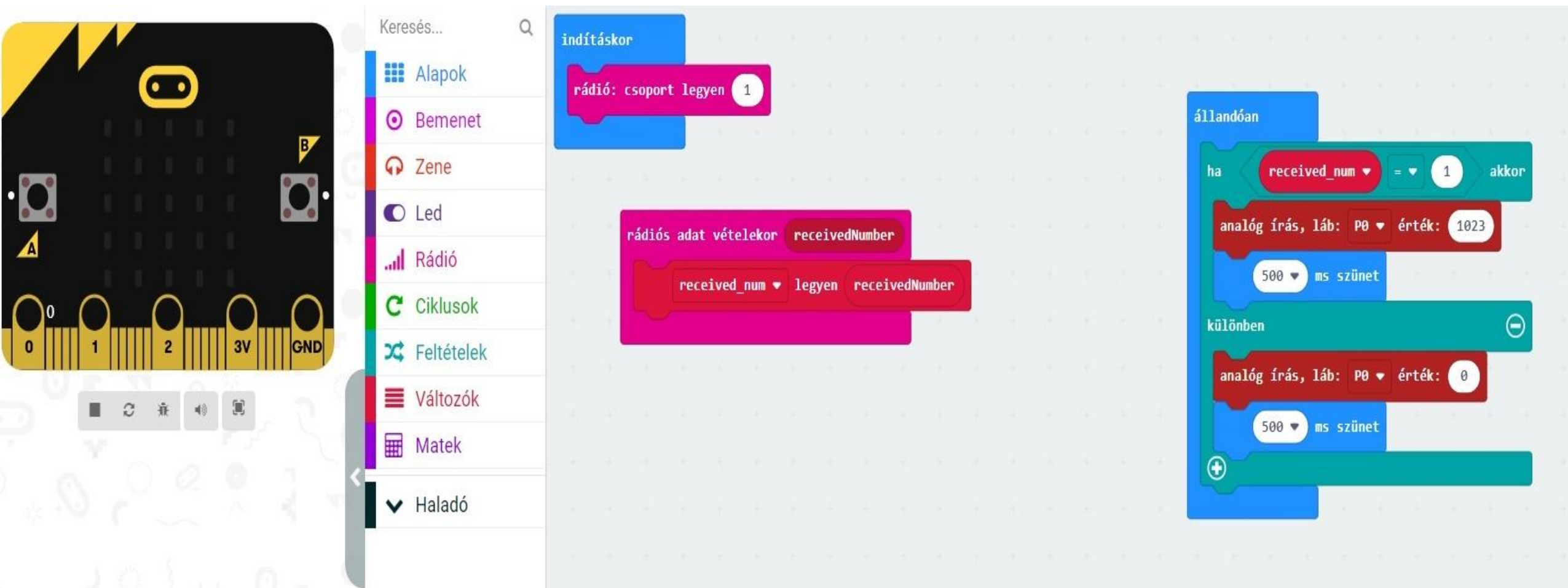


The image displays the micro:bit programming environment. On the left, two micro:bit boards are shown, one with yellow accents and one with blue. A central sidebar lists various programming blocks: Alapok, Bemenet, Zene, Led, Rádió, Ciklusok, Feltételek, Változók, Mateg, and Haladó. The main workspace shows a code editor with the following blocks:

- indításkor** (When started) block containing:
 - rádió: csoport legyen** (radio: group be) block with value 1.
- állandóan** (Forever) loop containing:
 - fényerő legyen analóg olvasás, láb: P0** (light intensity be analog read, pin: P0) block.
 - ha fényerő < 100 akkor** (if light intensity < 100 then) block containing:
 - rádió: szám küldése** (radio: send number) block with value 1.
 - 500 ms szünet** (500 ms wait) block.
 - különben** (otherwise) block containing:
 - rádió: szám küldése** (radio: send number) block with value 0.
 - 500 ms szünet** (500 ms wait) block.



Projekttermék – micro:bit programozás

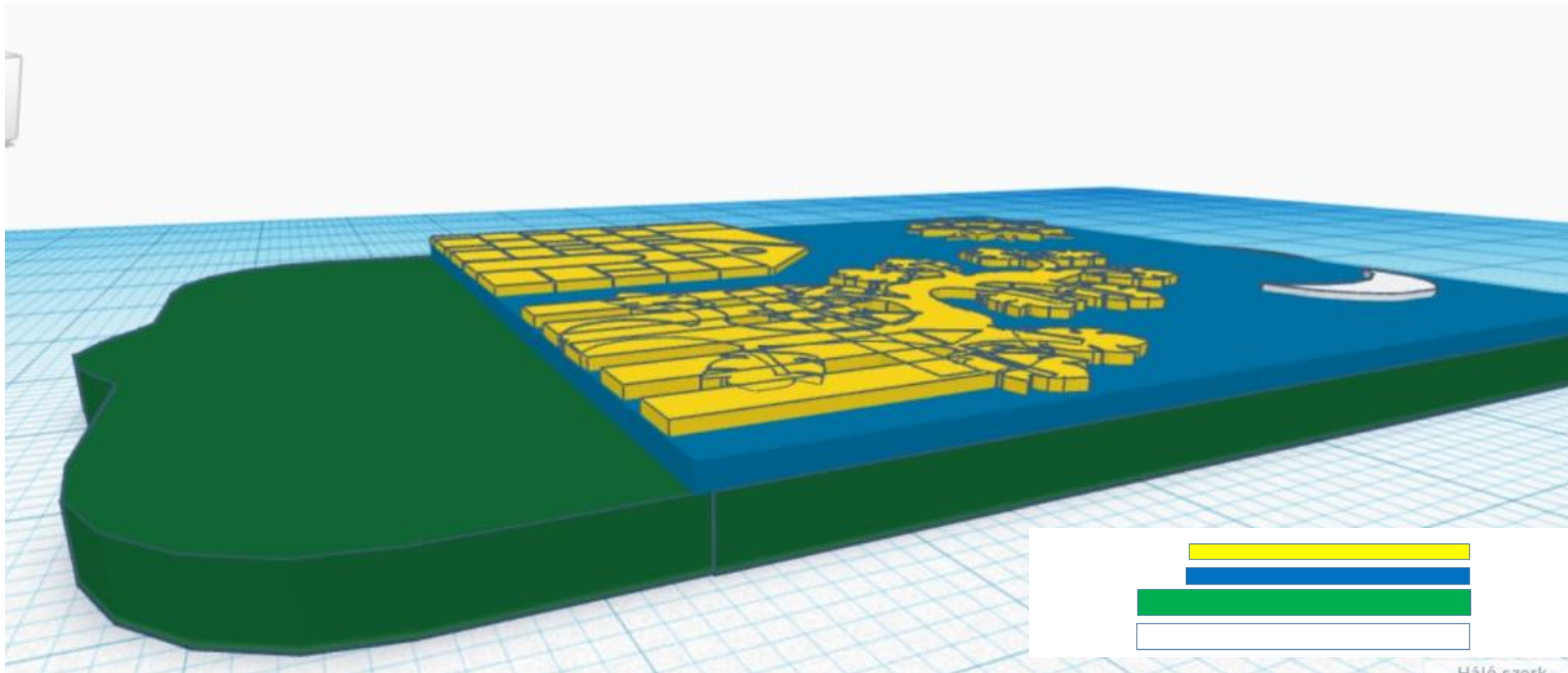


The image displays the micro:bit programming environment. On the left is a virtual representation of the micro:bit board with pins labeled 0, 1, 2, 3V, and GND. Below it are control icons for play, stop, and volume. The central pane shows a search bar and a category list: Alapok, Bemenet, Zene, Led, Rádió, Ciklusok, Feltételek, Változók, Matek, and Haladó. The main workspace contains the following code blocks:

- indításkor** (When started):
 - rádió: csoport legyen 1 (radio: group be 1)
- rádiós adat vételekor receivedNumber** (When radio data received):
 - received_num legyen receivedNumber (received_num be receivedNumber)
- állandóan** (Forever loop):
 - ha received_num = 1 akkor (if received_num = 1 then):
 - analog írás, láb: P0 érték: 1023 (analog write, pin: P0 value: 1023)
 - 500 ms szünet (500 ms wait)
 - különben (otherwise):
 - analog írás, láb: P0 érték: 0 (analog write, pin: P0 value: 0)
 - 500 ms szünet (500 ms wait)



Projekttermék – 3D tervezés





MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



Projekttermék – 3D tervezés



Köszönet

Köszönjük:

- a Nemzeti Tehetség Program által nyújtott támogatást, továbbá
- a projektbe önkéntesen bekapcsolódó tehetségsegítők szakmai munkáját, közreműködését:
 - Alapítvány A Kaszaperiek Boldogulásáért
 - ANNAKER Kft. - RST villamossági bolt
 - Bánszki László iskolai alkalmazott
 - Csikósné Csoh Anita pedagógus
 - Csontos Pál helytörténész (Tótkomlós)
 - Fejes Gyula pedagógus, vállalkozó
 - Hergott Kristóf régész NGyTM
 - Józó Tamásné múzeumigazgató NGyTM

Nyilvánosság

https://vmoh.hu/paly/paly_ntp.htm

<https://oroscafe.hu/2021/06/14/multidezes-modern-modszerekkel-x/>

Az Orosházi Vörösmarty Mihály Általános Iskola 60
órás komplex tehetséggondozó programjához

a Nemzeti Tehetség Program

1 315 000 Ft
támogatást biztosított.

2021

Makerspace a Vörösmartyban

2020 szeptemberében az Orosházi Vörösmarty Mihály Általános Iskola Vörösmarty Székhelyintézményének nyertes NTP-MTTD-20-0163 „Múltidézés modern módszerekkel” című projektje keretében elindult egy olyan 60 órás komplex tehetséggondozó program, mely példaértékű a régészeti-múzeumi és az oktatási, tehetséggondozó területek módszertanának, valamint a modern digitális eszközök használatának eredményes összekapcsolásában.

A több tantárgyra (történelem, technika, informatika, magyar) valamint több tehetségterületre (pl. logikai – matematikai, természeti, nyelvészeti) építő program az általános iskolás korosztály számára régiós szinten is egyedülálló újszerű pedagógiai módszertannal – a makerspace tárgyalással, az alkotópedagógia (maker-szemlélet) alkalmazásával – fejlesztette a különböző érdeklődési körű és eltérő korosztályból bevont tanulók matematikai, természettudományos, digitális kompetenciáit, adott számukra élményeket.

A komplex tehetséggondozó program a Miniszterelnökség Családokért Felelős Tárca Nélküli Minisztere és az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő által a Nemzeti Tehetség Program keretében 1.315.000,- Ft-tal támogatott NTP-MTTD-20-0163 „Múltidézés modern módszerekkel” projekt megvalósításával jött létre.



AUTODESK®
TINKERCAD®

3D és áramkör tervezés TinkerCAD programmal



BBC Micro:bit programozás



3D nyomtatás CraftBot 3D nyomtatóval



Wordwall interaktív tananyagok



Interaktív csámborgás kihívásokkal

Orosházi Vörösmarty Mihály
Általános Iskola
Vörösmarty Székhelyintézmény



Az intézmény elérhetőségei:

- ✉ : 5900 Orosháza,
Vörösmarty u. 4.
- ☎ : 68/411-049
- ☎ : 68/413-707
- 🌐 : www.vmo.h.u
- ✉ : ovm@vmoh.hu

OM: 202963

Makerspace, az alkotó tér

A program során is alkalmazott 21. századi pedagógiai módszertan lehetőséget teremtett az együttműködésre, a csoporttudat alakítására, a folyamatos alkalmazkodásra. A közös alkotás során újabb és újabb problémák merültek fel, melyeket a tanulóknak együttműködve kellett megoldaniuk. A foglalkozásokon egy térben/helyiségben a tanulók eltérő tevékenységeket végeztek. A makerspace egy olyan közösségi térré vált, ahol a fiatalok egy támogató közegben végezheték az általuk választott tevékenységet. Együtt, közösen, egy célért dolgoztak, ez az összetartozás érzését is erősítette bennük.

A projekt központi témája az egykori Pereg (a mai Kaszaper-Végegyháza közötti) település bemutatása a Nagy Gyula Területi Múzeum szakmai támogatása, régészeti feltárása nyomán. A digitális kompetenciák elmélyítéseként az iskola tanulói egy terasztatalt készítettek, mely interaktív módon mutatja be a középkori falu és temploma környezetét pl. a hagyományos anyagmegmunkáló technikák, a 3D tervezés és nyomtatás, a micro:bit programozás vagy a digitális történetmesélés segítségével.



A tehetséggondozó program része volt a június 7-én megtartott egynapos tanulmányi út is, mely során a csoport ellátogatott a környék kora középkori emlékeihez, így pl. a peregi templomromhoz (Kaszaper), az Árpád-kori Nagykopáncsi kápolnához (Tótkomlós), és a csomorkányi templomromhoz is (Hódmezővásárhely).



A projekt zárásaként június 17-én interaktív, élményalapú csoportos foglalkozást tartottak a múzeumban az iskola pályázatba bevont diákjai a szülőknek és az érdeklődőknek, ahol a vendégek megismerkedhettek a tanév során végzett tevékenységekkel, az alkotó munka részleteivel, és bemutatásra került a tanév során elkészült projekttermék is. A bemutatóra elkészült a projekt munkát dokumentáló foto- és videóanyag, vetítésre került a tehetséggondozó programot bemutató rövidfilm is.

A pályázat sikerrel valósította meg célját: a tehetséges tanulók egy komplex fejlesztő programban vehettek részt, a foglalkozásokon új ismereteket szereztek, fejlesztették képességeiket, kompetenciáikat. Mindeközben a diákok megismerkedtek a múlt egy szeletével: azzal, hogy hogyan éltek a középkorban környékünkön az emberek.

Az iskola ezúton is köszöni a Nemzeti Tehetség Program által nyújtott támogatást, továbbá a projektbe önkéntesen bekapcsolódó tehetségsegítő szakmai munkáját, közreműködését.



Az Orosházi Vörösmarty Mihály Általános Iskola 50 órás komplex tehetséggondozó programjához

a Nemzeti Tehetség Program

1 315 000 Ft
támogatást biztosított.

2021